

## Europatag 2018

### Planspiel: „Destination Europe – Asyl in Europa“

24 Schüler\*innen der Jahrgangsstufe 12 des Wirtschaftsgymnasiums übernahmen die Rollen der EU-Kommission, des EU-Parlaments sowie des Europäischen Rats und diskutierten Flüchtlingsfragen: Wie sollen Asylsuchende innerhalb der EU verteilt werden? Ab wann dürfen diese arbeiten? Solche und weitere Fragen wurden während des Planspiels „Destination Europe - Asyl in Europa“ debattiert. In dieser Simulation wurden die Schüler\*innen in Zweierteams einem EU-Land zugeordnet und nach einer Strategieplanungsphase folgten die ersten Ausschusssitzungen. In den einzelnen Parteien wurden Vorschläge und Perspektiven für konkrete Maßnahmen in der Asylpolitik entwickelt. Damit diese Maßnahmen in den EU-Mitgliedsstaaten umgesetzt werden, mussten das europäische Parlament und der Europarat auf einen gemeinsamen Konsens kommen. In den Kommissionen war man sich in den folgenden Punkten einig: Anzahl der Flüchtlinge auf die EU-Mitgliedsstaaten gerecht verteilen, Arbeitserlaubnis zügig ausstellen, Förderkurse für das Erlernen der Sprache im Aufnahmeland bereitstellen. Für die Schüler\*innengruppe war es eine interessante Erfahrung, ihr theoretisches Wissen in die Praxis umzusetzen und einen konkreten Einblick in die Arbeit der EU-Institutionen zu erhalten. Sie hatten die Möglichkeit, sich in die unterschiedlichsten Rollen hineinzusetzen und es wurde ihnen bewusst, wie schwierig sich Entscheidungsprozesse innerhalb der EU aufgrund der unterschiedlichen Länderinteressen gestalten.